

Curfdroids Corporation

Curfdroids Corporation vous présente les droids qu'elle a construits depuis le début de son existence grâce à son savoir faire. Ces derniers seront présentés dans le document ci-dessous avec leurs capacités ainsi que leur prix. Alors ne passez pas à côté d'une occasion et dirigez-vous vers nos boutiques.

Le Droid-traducteur

Description : *Un petit droid portatif pas très grand, avec une connaissance approfondie de la plupart des langages. Il est équipé de hauts-parleurs, de senseurs auditif et visuels. Il peut traduire beaucoup de langues et dialectes et est capable de converser avec des personnes. Il possède aussi une prise d'interface standard, pouvant se brancher sur la plupart du matériel informatique.*

Compétences : langages 7D, races extra-terrestres 5D.

Prix : 500 crédits

Disponibilité : disponible dans tous magasins de robotique

Le Droid-mécanicien

Description : *Il est équipé de senseurs auditifs et visuels. Il possède plusieurs outils dans sa carcasse tels que un chalumeau, une clé de serrage etc. Il se déplace à l'aide de répulseurs et n'est pas conçu pour voyager dans l'espace.*

Compétences : rep-vaisseau 7D, rep-répulseurs 5D, rep-droid 4D+2 et rep-ordinateur 3D+1

Prix : 2 275 crédits

Disponibilité : courant

Le Droid-protocolaire

Description : *C'est un humanoïde connaissant plusieurs langages et cultures.*

Compétences : langage 7D, races extra-terrestres 6D, culture 4D

Prix : 3000 crédits

Disponibilité : courant

Le Droid-astronavigateur

Description : *Ce droid se branche sur la console d'un vaisseau dépourvu de navordinateur et calcule des données d'hyper-espace. C'est un boîtier contenant un puissant microprocesseur.*

Compétences : astrogation 8D

Prix : 2000 crédits

Disponibilité : fréquent

Le Droid-combattant (illégal sur beaucoup de planètes)

Description : *Ce droid humanoïde est un combattant redoutable. Il peut engranger plusieurs cibles dans sa mémoire. Il peut être programmé pour n'attaquer que certaines espèces ou certaines personnes. Il utilise des armes qu'il ne faut pas changer sauf si vous le reprogrammez. Il est essentiel de dire que ce droid étant illégal dans la plupart des systèmes et boycotté par l'Empire*

comme la Rébellion, il vaut mieux acheter le droid-protecteur, qui ne peut attaquer.

Compétences : blaster 6D, grenade 4D+1, combat mains nue 5D, armes blanches 3D et esquive 2D+1

Prix : 8 000 crédits

Disponibilité : disponible que par commande ou certains réseaux pirates.

Le Droid de survie

Description : *Ce droid est idéal pour des voyages périlleux. Il est capable de donner des soins (il a sur lui l'équivalent de plusieurs médipaks) et de donner des conseils en matière de survie, si ce n'est de les appliquer. Il a une forme ovoïde, est équipé de deux bras très précis, de senseurs visuels, thermiques, auditifs et se déplace par force répulsive. Ce droid a déjà sauvé de nombreuses vies et il continuera à le faire.*

Compétences : médecine 6D, survie 4D+2, recherche (pour retrouver des personnes) 6D

Prix : 2 000 crédits, recharge médipacks 50 crédits (il peut en prendre 4 sur lui)

Disponibilité : courant

Le Droid-loisir

Description : *Ce droid équipé d'un cerveau efficace est un compagnon de jeu. En effet, il est capable de jouer à la plupart de jeux de la galaxie, et s'il n'en connaît pas un, vous pouvez le lui apprendre grâce à sa mémoire évolutive. S'il est doué pour les jeux de réflexion et stratégie, en revanche, il ne peut pas jouer aux jeux de force ou autres.*

Compétences : jeu 4D

Prix : 600

Disponibilité : sur demande ou dans nos magasins.

Le Droid-garde du corps

Description : *Humanoïde, il protège son maître, mais n'est toutefois pas programmé pour tuer. Cependant, il est très efficace dans son métier. Il protège en repoussant, assomant ou autre l'assaillant.*

Compétences : combat mains nues 6D, parade mains nues 5D

Prix : 3500

Disponibilité : rare

Et ce n'est pas tout ! La Curfdroids Corporation a fabriqué plein d'autres droids, des plus petits au plus grands.

A l'attention des Mj : Inventez les autres droids, prix et compétences. Les attributs de tous les droids sont à 1D.

Pkt